[MBE 风格设计教程]MBE 风格飞碟图标

海淘科技编注: 更多 AI 教程讨论及 AI 作品提交请到海淘科技 MBE 风格设计资讯栏目:



这次 MBE 风格图标教程是一个 UFO~ 现在开始吧!

第一步、打开 AI, 创建一个画布。

点击文件 > 新建,将窗口中的数值设置如图:

新建文档			
名称 (N)	MBE		
配置文件 (P):	[自定]		
画板数量(M):	÷1 [2]		
何距 (I):	20 px	列数 (0): ≑ 1	
大小 (S)	[自定]		Ť
寃度 (W)	800 px	单位(U): 像素	•
高度 (H):	600 px	取向: 😭 🛗	
出血 (L):	上方 下方 章 O px 章 O px	左方 右方 まり px - 0 px	3
▼ 高級			
顏色模式 (C):	RGB	▼ ▲	
栅格效果 (R):	屏幕 (72 ppi)	V	
预览模式 (E):	默认值		
	✔ 使新建对象与像素网格和	对齐 (A)	
模板 (T)		确定	取消

第二步、创建3个图层

步骤 1: F7 呼出图层面板,创建三个图层分别命名如图(注意顺序要一致):



(上一次教程做的星球图标为 mbe1,这次的 UFO 图标为 mbe2)

步骤 2:选中背景图层,用矩形工具(M)创建一个 800*600 的矩形,颜色 FFFFFF,作为画布的背景。

矩形	
宽度(W): 800 px 高度(H): 600	
确 定	取消
	海海科技

第三步、开始画 UFO 的线条

步骤 1: 使用椭圆工具(L)画一个 200*50 的椭圆, 描边颜色 000000, 描边粗细 6px。





步骤 2: 再画一个 122*122 的正圆,位置如图,与椭圆居中对齐。



步骤 3:将正圆多余的部分用剪刀工具(C)剪去~



步骤 4: 再新建一个 90*90 的正圆, 如下图。



步骤 5:继续使用剪刀工具(C)剪去多余的线条。



步骤 6:用直线工具添加一根 210*6 的直线,剪去多余部分。



步骤 7:用矩形工具(M)添加一个 50*82 的矩形,与飞碟居中对齐,底部对齐直线。



步骤 8:使用直接选择工具(A)分别选中矩形左下和右下的锚点,向外移动 16px。



步骤 9: 去掉 UFO 多余的线条。



步骤10:添加一些颜色细节。



第四步、为 UFO 上色

步骤 1: 添加一个 195*52 的椭圆,填充颜色 fedc00,如下图。



步骤 2:选中黄色椭圆,按 CTRL+C 再按 CTRL+F 复制一层(没变化是因为直接复制在它上层,移动就能看到),再按 CTRL+C 和 CTRL+F 复制一层,将复制的这个黄椭圆向左偏移一些。



同时选中你复制出来的两个新黄色椭圆,打开路径查找器面板,点击减去顶层。



然后为这个剪影填充新的颜色 ff6d00,如下图。



步骤 3: 将 UFO 的光线出口改为圆弧,你可以用【锚点工具】点击一下矩形的上面两个锚点,结合【直接选择工具】将其变为圆弧,按住 ALT 可操作单向的弧度。



步骤 4:选中矩形,按 CTRL+C 再按 CTRL+F 复制一层,填充颜色 00bdff,去掉描边。将黑色描边的矩形移至顶层。



步骤 5: 用步骤 2 提到过的方法,制作出它的剪影。



	~
变换 对齐 路径查找器 ·	=
形状模式:	
路径查找器:	
6 y 6 y 6 y	



一定要注意你的图层顺序!学会自己调整。



步骤 6: CTRL+A 全选所有元素, CTRL+G 组合。



步骤 7: 在蓝色光线里添加一些小元素。



在透明度面板里将小元素的混合模式改为正片叠底。





恭喜你,完成啦!现在你应该掌握了一些制作 MBE 风格图标的方法和技巧,想要提升自己的熟练度还需要做大量的练习! <u>有[mbe 风格设计教程]一分钟制作 MBE 风格</u>,还有其他的 MBE 风格设计教程,在 <u>MBE 风格设计资讯</u>中,点击可直接跳转。文章下载,点击: [MBE 风格设计教程]MBE 风格飞碟图标。