

网页设计采用海报视觉

大家在浏览网页时经常可以看优秀的海报设计，这些设计往往可以通过其优秀的颜色处理、场景打造、氛围渲染、排版布局、文字处理以及巧妙的创意等方面来抓住浏览者的眼球。那么我们是不是可以吸收这些优秀的海报视觉，来帮助我们设计其他领域的东西呢？设计是相通的，答案自然也是肯定的。那么今天我们就跟大家分享一下一些**网页设计应用海报视觉**。

很多人曾在查看网页时经常有见到很好的海报设计，而海报设计通常可以对其出色的色彩处理、布局排版、氛围渲染、场景营造、文字处理和巧妙的构思来吸引访问者的注意力。所以若我们能吸纳优秀的视觉海报，来帮助我们在网页设计领域。设计是相互的，答案也是肯定的。今天海淘科技将为大家说一些，优秀的海报设计在网页应用中的应用。

我们主要通过层次、色调和创意三个方面来跟大家进行讲解。

层次

页面的空间感，通俗点说就是页面内容有主次的本别，有距离感，有虚、有实，光水平是明确的，这张照片会看起来真实、丰富。要用一些特殊的处理技术，可以进一步提高水平的不同元素，让身体更加突出。这部分的解释是不相关的颜色知识，为了使每个人都更容易观察，所以海报的颜色的去处处理。

远近关系



上两张图中有按箭头所示方，从由近到远，画面的纵深感强，远近图层的层次很是明朗，画面感超强的。在网页设计运用中，如图下：

BLESS INTRO 사진 개편된 생성 키스태미컬 콘텐츠 플러스 12000+ 이벤트가 기다려요

B 길드소집령

전설이 된 길드들이여, 블레스에서 다시 깨어나라!
1.15(화) 12:00

장비 강화 시간 단축, 장비 보정률 개선 등 신규, 기존과 다른 많은 혜택, 이제 블레스에서 다시 활동하세요!
특정길드 및 길드원들만 블레스에서 다시 활동할 수 있도록 블레스가 특별 이벤트를 준비했습니다

远

길드 정보 등록

해당길드 활동기간
길드 정보 등록하기

近

길드원 찾기

해당길드 활동기간
길드원 검색하기

远

이벤트 배운가기

길드 정보 등록기간
이벤트 배운가기

스크린샷
영상
게임

近

Мы представили вам новую инновационную ролеву онлайн-игру (с англ. massively multiplayer online role-playing game, MMORPG) «Дух Дракона».
«Дух дракона» – бесстрашная браузерная игра нового поколения, выполненная в жанре фэнтези.

Своем скоро ты сможешь заполнить пару строк регистраций и оказаться в абсолютно новом мире! Где вот уже не один век бушевал ужаснейший и самый роковой конфликт людей и злых, охри и нежить, злые и светлые драконы, и даже боги уже не в силах расколоть этот мир – мир Шахру.

Мы поведаем тебе историю о сотворении нашего мира, о происходе войнх и о многообразии существ, обитающих в наших краях. Но свою историю, свою судьбу в мире Шахру ты начнешь сам. В этом удивительном мире, твоя поступившая пальца по клавиатуре, на чистом листе бумаги – твой браузер.

День прорылся, словно свет, только новизна до сих, этот город, эту книгу в листе дождя, Перелом ее страниц, строгий смелый гранит, Непрочитанные книги – это путь из книг.

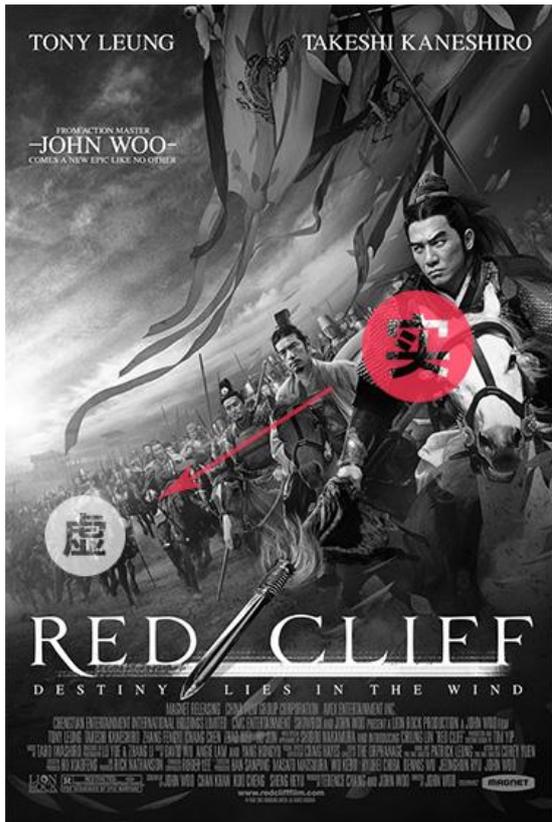
Силами, в этом есть какое-то особое таинство: открывать первую страницу и слышать хруст новой еще непрочитанной книжки. Сегодня ты можешь попробовать и первые удивительные странички истории сотворения мира, сражений и выкороблений.

NextGames LLC



这样看到上面的例子可明白，近而远清晰的网页页面，网页上的内容搭配上，可以使页面看起来很有空气感，同时浏览内容，也可以通过现场传达的感觉很强烈。

虚与实



指出了在变化的方向由实到虚近实远虚，满足正常，层次感很强;在上右图中，真实与虚拟场景中我们都可以理解，但图片底部为什么距我们最近的那些男人是徒劳的?我们看到下面的图片可能更容易理解。

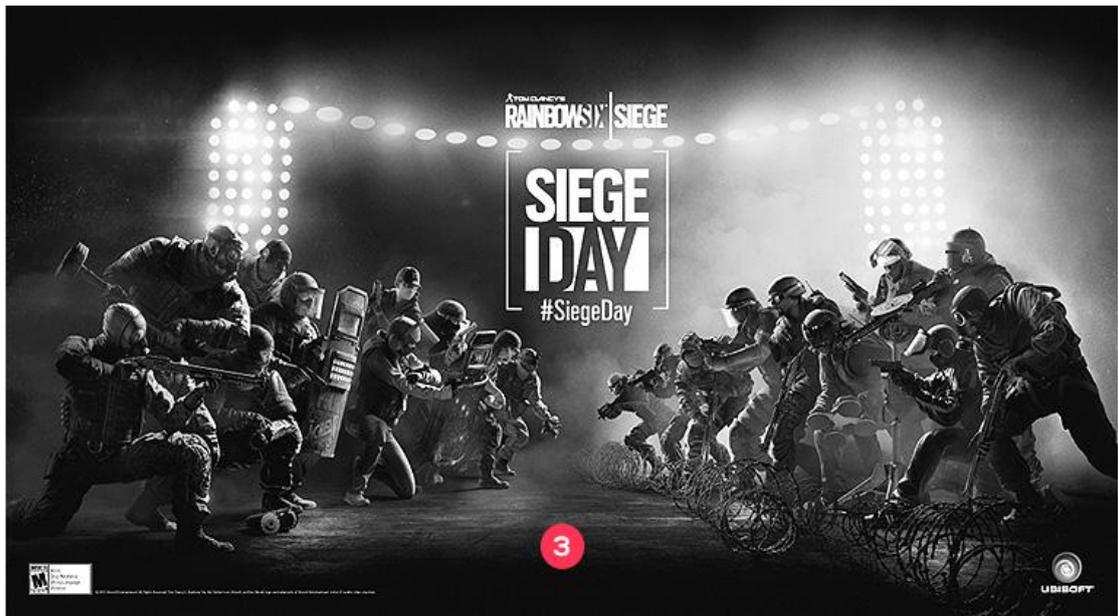
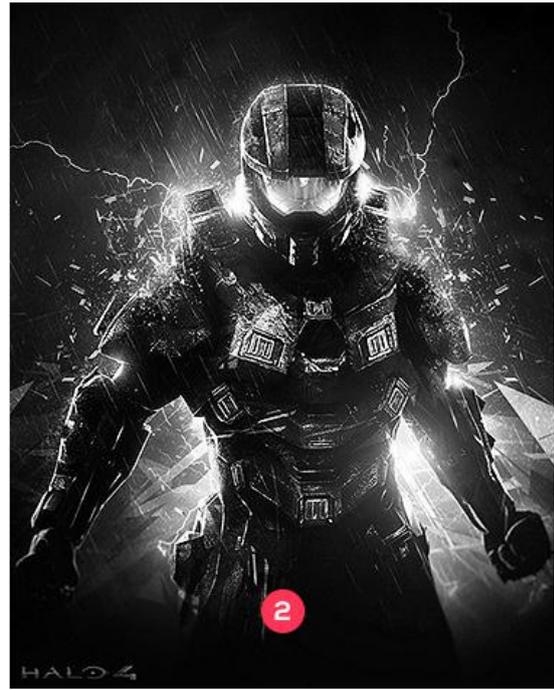


这张海报实际上是更接近生活的行动，在我们的生活中，它是有一个明确的焦点主题，毫无疑问，是美丽的竹杆图。在这个时候，虽然对花草植物的前景更靠近我们，但因为他们是从我们的视线焦点(我们没有直接去看花草)，所以，这一次花草的前景我们也要模糊，和甚至有时模糊程度比远处的景物更明显。这是一个需要知道。我们会看看海报中的实际情况关系在网页设计中的运用。



通过上面的例子我们可以看到,把握好屏幕的实际层次水平,结合页面的内容,你可以让页面看起来更接近真实的场景,视觉体验更为现实。

氛围关系



1. 图 1 通过烟了搭售和机器人的距离，烟是在距离机器人减弱，同时突出了女主，两具有明显的层次；
2. 图片 2 中的人就比较觉暗了一下，颜色较深的背景是黑色的，如果人物的位置，直接将字符将结合背景，这里用人工增添气氛的发光效率，碎片和其他元素，突出人物的边缘轮廓，背光性状的影响分离出来，从黑暗的；
3. 图 3 是以同样的方式，但它与光和烟雾来区分层次关系的许多特征。然后应用到网页设计的大气关系如下：



通过上面的例子可以看到,一些元素的合理使用的气氛渲染,如光、烟、云等材料,不仅可以提高页面的气氛,但也突出主体,主体之外的其他元素而削弱,他成功地分开了这个主题的主要非元素之间的层次关系。

02.色调

画面是有色调，是传达图像表达情感的一种有效方式。不同的颜色可以给人带来不同的体验，它是因为颜色的不同，使我们的设计更丰富。

色调统一



上两图中，离开温暖的色彩统一的热情举动显示图片，并统一冷冷色调的为主调了。记得在处理所有元素的图像时要进行统一的环境颜色处理，适用于网页设计如下：





上面几个例子中，为了更进一步的融入大环境中，设计师都对原始素材进行了色调上的二次处理，整个网页的风格在色调上保持统一。

冷暖对比



上面三图中，是用比色法对色调处理的形式，使图片的细节更加丰富，同时，温度的变化对比可以表达剩余强烈的对抗作用。应用到网页设计如下：



通过上面的例子可以看到,相比“场景构建过程,可以用于性能良好的“对抗”和“战斗”主题,此外,适当的添加一些温暖凉爽的场景,也可以起到突出的主要作用。

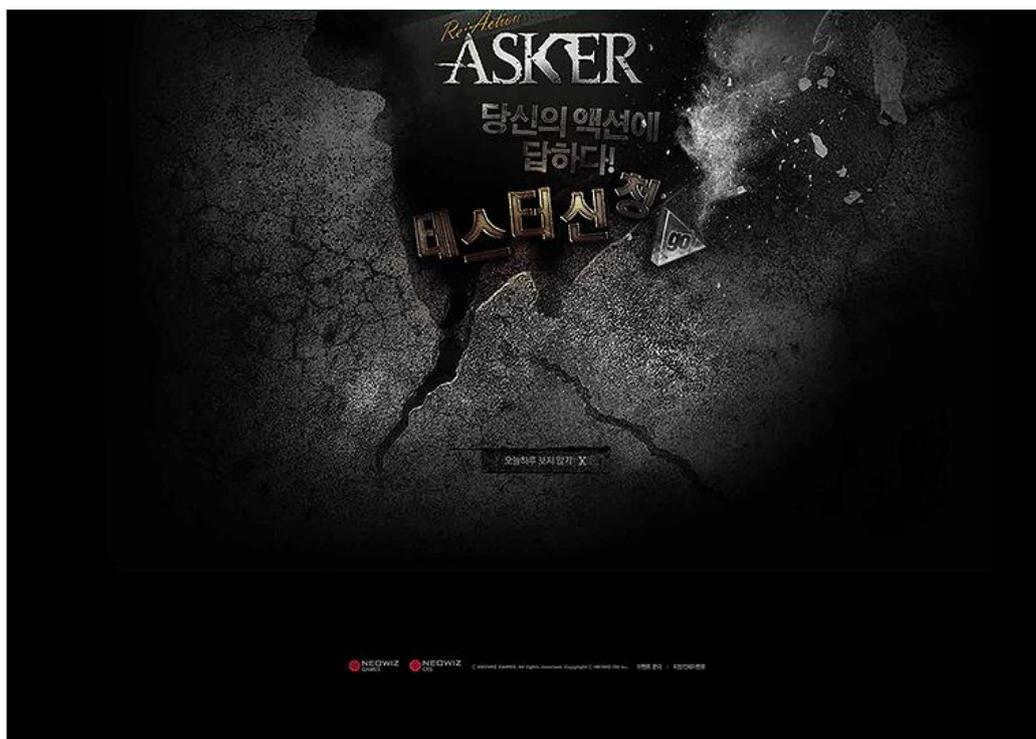
创意

富有海报创意的人不仅能很好的工作，而且能熟练地表达主题。大到整体的形式，小到文字或资料处理的细节，可以在网页设计中学习和应用。

形式创新



上左图对人物躲在墙壁破裂的来体现画面的神秘感，而右图片是用破碎的玻璃来反射出一些跟男主相关的人物或场景，运用在网页设计当中如下：





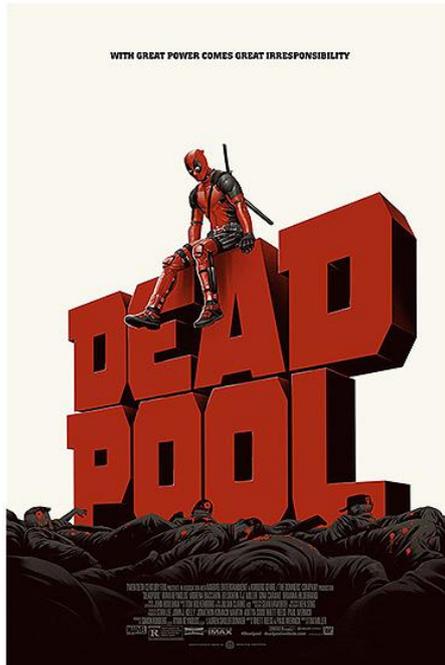
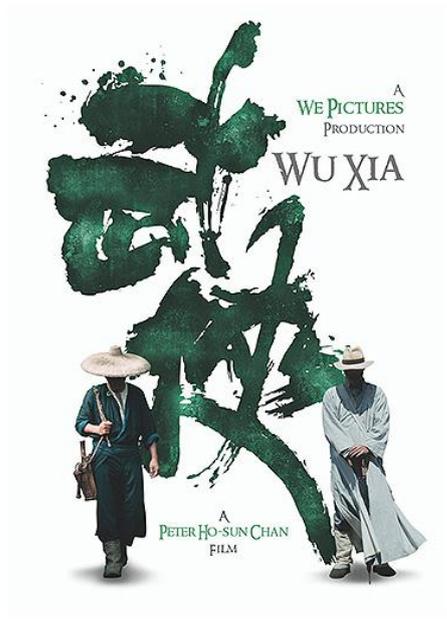
素材处理



上左图对中间的复联英雄进行了类似剪影的处理，而右图则对人物的边缘进行了颗粒化的处理，运用到网页设计当中如下：左边中间的多个相似的轮廓，英雄和字符的边缘加工造粒，应用于网页设计如下：

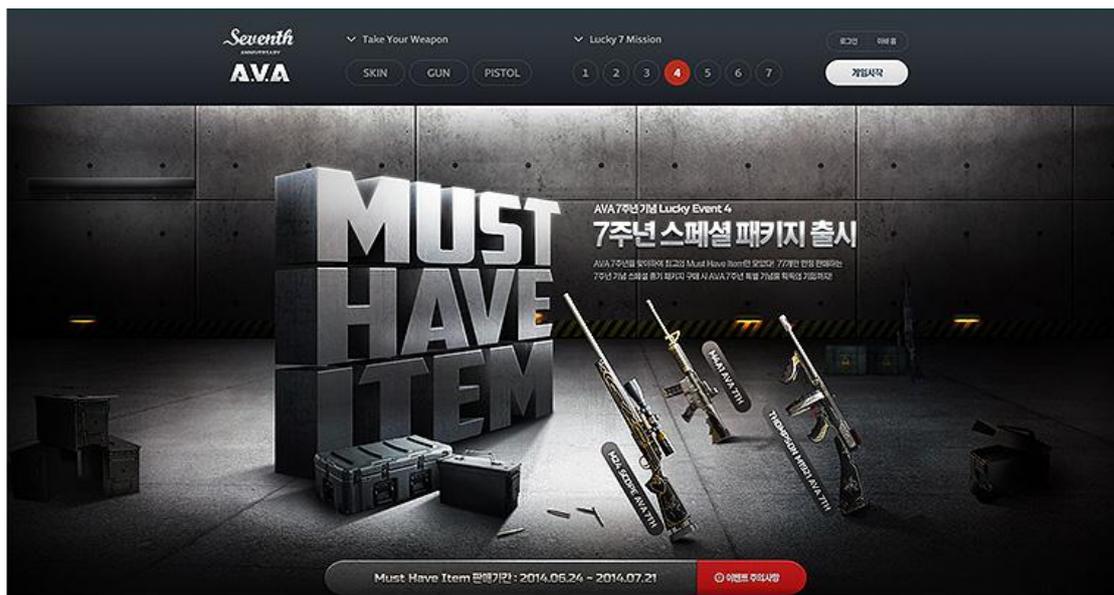


文字烘托



上左面的而图片“武侠”二字为主要视觉图像处理，而死亡的权利时直接就类似3D电影名字后处理，很好的图片。应用到网页设计如下：



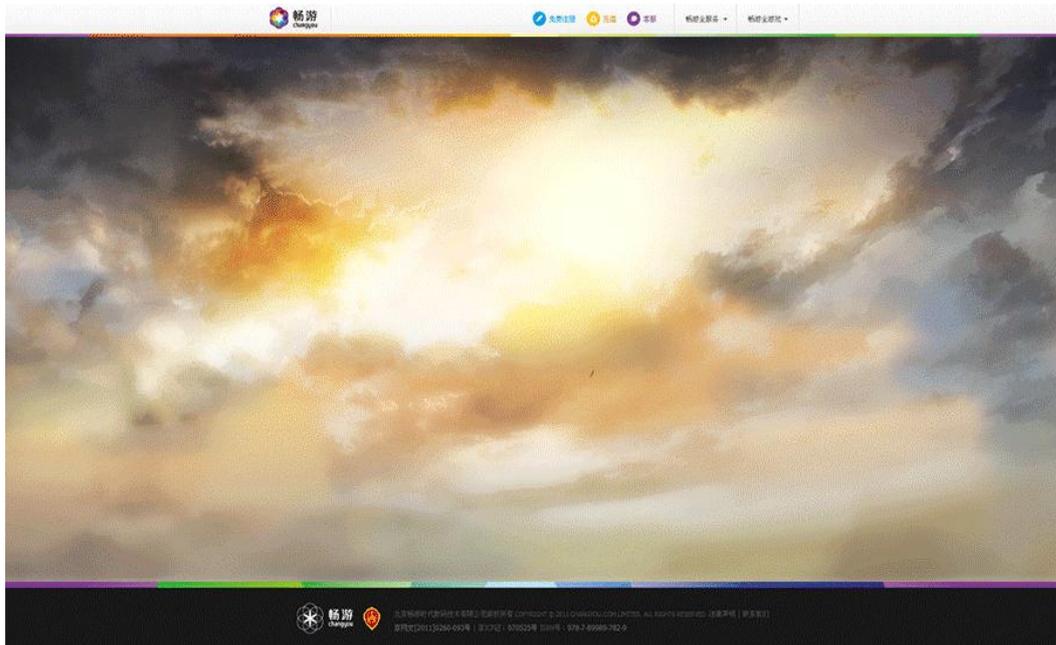


实例





这里通过对原画的再次处理，加强了对比度，进一步加强了冷暖对比，对距离远近不同的人物也通过模糊、调色、添加烟雾及火光等素材进行了层次上的进一步区分，同时添加了下雨及火炮等氛围元素。页面的部分内容元素相对于人物做了一个前后的处理，使得页面整体的层次得到了进一步的加强。



小结

海报可以给我们很多的灵感设计,事实上,不仅是一张海报,设计本身是相互关联的,所以很多其他领域的设计还可以让我们去学习。这个解释是更注重游戏,但由于我的能力有限,解释所涉及的知识不全面,但也希望你能理解。最后给了我们一个句子:设计从生活中,我们应该学会从生活中汲取灵感。

今天就先分享到这里，还有更多的[网页设计与网页制作](#)。文章下载，点击：[网页设计采用海报视觉](#)